

Лабораторная работа № 4

Криптоанализ схемы шифрования Kyber

Дедлайн: 20.05.2024

1 LWE и решетки

Рассмотрим классическую задачу LWE: по заданным $(A, \mathbf{b} = A\mathbf{s} + \mathbf{e}) \in \mathbb{Z}_q^{m \times n} \times \mathbb{Z}_q^m$, найти $\mathbf{s} \in \mathbb{Z}_q^n$ (или $\mathbf{e} \in \mathbb{Z}_q^m$), где оба вектора \mathbf{s}, \mathbf{e} ограничены по евклидовой длине. Задача напрямую связана с задачей BDD на решетках конструкции-А, то есть на решетках вида

$$\mathcal{L}(A) = \{\mathbf{x} \in \mathbb{Z}^m, \exists \mathbf{c} \in \mathbb{Z}^n : \mathbf{x} = A\mathbf{c} \bmod q\}.$$

Вторая компонента выборки LWE – вектор \mathbf{b} – отстает от вектора $A\mathbf{s}$ решетки $\mathcal{L}(A)$ на $\|\mathbf{e}\|$. Заметим, что $\|\mathbf{e}\| \leq \lambda_1(\mathcal{L}(A)) \approx \sqrt{mq}^{1-n/m}$ (подумайте, откуда взялась последняя аппроксимация), отсюда получаем BDD инстанцию.

2 Эффективная версия криптосистемы Регёва

Основная операция в классической криптосистеме Регёва и некоторых её модификаций – это умножение матрицы на вектор. Например, для получения публичного ключа, публичная матрица $A \in \mathbb{Z}_q^{m \times n}$ умножается на секретный вектор \mathbf{s} и к результату добавляется шум. В генерации шифр-текста также используется произведение матрицы A на короткий вектор. Таким образом, в криптосистемах на классическом LWE ключ занимает порядка $\mathcal{O}(n \cdot m \log q)$ бит, а умножение матрицы на вектор занимает квадратичное от n время. На практике для безопасных параметров такой размер ключа и такие временные затраты неэффективны. Поэтому в 2015 году Stehlé-Langlois [1] предложили задачу Module-LWE. Идея – заменить кольцо \mathbb{Z}_q на кольцо многочленов $\mathcal{R}_q = \mathbb{Z}_q[x]/(x^n + 1)$. Обычно n выбирается степенью двойки, и тогда такое кольцо является фактор-кольцом кольца целых циклотомического поля $\mathbb{Q}(x)/(x^n + 1)$.

Под $\mathbf{x} \in \mathcal{R}_q^k$ для целого $k \geq 1$ будем понимать вектор \mathbf{x} , координаты которого – многочлены из \mathcal{R}_q . Задача Module-LWE формулируется следующим образом:

Определение 1 (Module-LWE). По заданным двойкам $(\mathbf{a}_1, \langle \mathbf{a}_1, \mathbf{s} \rangle + \mathbf{e}_1), \dots, (\mathbf{a}_m, \langle \mathbf{a}_m, \mathbf{s} \rangle + \mathbf{e}_m)$, где

- t произвольное целое
- $\mathbf{s} \in \mathcal{R}_q^k$ взято либо случайно равномерно, либо из Гауссова распределения (по-коэффициентно)
- $\mathbf{a}_i \in \mathcal{R}_q^k$ взяты из случайного равномерного распределения (по-коэффициентно из \mathbb{Z}_q)
- коэффициенты \mathbf{e}_i взяты из Гауссова распределения,

следует найти \mathbf{s} .

Задачу Module-LWE теперь можно рассматриваться как задачу BDD над модулем

$$M = \{\mathbf{x} \in \mathcal{R}^m, \exists \mathbf{c} \in \mathcal{R}^k : \mathbf{x} = A\mathbf{c} \bmod q\}, \quad \text{где } \mathcal{R} = \mathbb{Z}[x]/(x^n + 1).$$

На практике такие модули дают, во-первых, уменьшение размера ключа, а во-вторых, ускорение в генерации ключей и шифр-текстов: умножение многочленов эффективнее (при помощи преобразования Фурье и подобных трюков) умножения векторов.

Заметим, что многочленам из \mathcal{R}_q можно уникальным образом сопоставить вектора из \mathbb{Z}_q^n :

$$a_0 + a_1x + \dots + a_{n-1}x^{n-1} \mapsto (a_0, a_1, \dots, a_{n-1}),$$

а значит, и Module-LWE можно рассматривать как задачу нахождения ближайшего вектора над $\mathbb{Z}^{k \cdot n}$. Имея в виду такое отображение, мы будем обозначать вектора, состоящие только из одного многочлена, жирным шрифтом, понимая, что они могут быть рассмотрены как вектора над \mathbb{Z} .

Для примера рассмотрим $k = 1$ (такая версия Module-LWE называется Ring-LWE и исторически была предложена до Module-LWE [2, 3]). Имеем выборку $(\mathbf{a}, \mathbf{b} = \mathbf{a}s + \mathbf{e} \bmod q)$. Для фиксированного многочлена $\mathbf{a} \in \mathbb{Z}[x]/(x^n + 1)$, умножение на этот многочлен можно описать умножением матрицы $\text{Rot}(\mathbf{a})$ на вектор-коэффициентов второго множителя, где

$$\text{Rot}(\mathbf{a}) = [x^{j-1}\mathbf{a} \bmod (x^n + 1)]_{0 \leq j \leq n-1} = \begin{pmatrix} a_0 & a_1 & \dots & a_{n-1} \\ -a_{n-1} & a_0 & \dots & a_{n-2} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ -a_1 & -a_2 & \dots & a_0 \end{pmatrix},$$

а результат умножения $\mathbf{a}\mathbf{y}$ для произвольного $\mathbf{y} \in \mathbb{Z}[x]/(x^n + 1)$ есть многочлен, составленный из коэффициентов $\text{Rot}(\mathbf{a})(y_0, \dots, y_{n-1})$ (можете проверить на примере). Матрицы $\text{Rot}(\mathbf{a})$, составленные таким образом, называются анти-циркулянтными. Таким образом, Module-LWE выборка (\mathbf{a}, \mathbf{b}) может быть описана как пара

$$(\text{Rot}(\mathbf{a}), \text{Rot}(\mathbf{a}) \cdot (s_0, \dots, s_{n-1}) + (e_0, \dots, e_{n-1})) \in \mathbb{Z}_q^{n \times n} \times \mathbb{Z}_q^n.$$

Заметим, что лишь одна пара многочленов (\mathbf{a}, \mathbf{b}) генерирует n сэмплов классического LWE.

Для $k > 1$, module-LWE описывается матрицей из \mathbb{Z}_q^{nk} , на главной диагонали которой стоят блоки $\text{Rot}(\mathbf{a}_i)$, например:

$$\left(\begin{array}{c|c} \text{Rot}(\mathbf{a}_1) & \mathbf{0} \\ \hline \mathbf{0} & \text{Rot}(\mathbf{a}_2) \end{array} \right) \in \mathbb{Z}_q^{2n \times 2n}.$$

3 Kyber

Криптосистема Kyber [4] – это версия криптосистемы Регёва, перенесенная на Module-LWE. В качестве публичного ключа генерируются $A \in \mathcal{R}_q^{k \times k}$, $\mathbf{t} = \mathbf{A}\mathbf{s} + \mathbf{e} \in \mathcal{R}_q^k$. Шифр-текст вычисляется аналогично классической криптосистеме, где вместо малых векторов над \mathbb{Z}_q^n или \mathbb{Z}_q^m , генерируются вектора многочленов с малыми коэффициентами. В итоге, шифр-текст есть пара $(\mathbf{c}_1, \mathbf{c}_2) \in \mathcal{R}_q^k \times \mathcal{R}_q$.

4 Задание

Публичные челленджи, посвященные криптосистеме Kyber, предложены Рурским Университетом г. Бохум и доступны по адресу <https://bochum-challeng.es/challenges/kyber>. Челленджи отсортированы по сложности (см. “bit complexity”). Задача лабораторной состоит в решении простых челленджей (для них достаточно запуска BKZ редукции с алгоритмом Enumeration, как реализовано в fpylll), а именно задач битовой сложности 16.¹ Для решения одного челленджа необходимо:

¹Группа, решившая челлендж с битовой сложностью 32 и выше (Kyber-192-k12 и выше), получает Отлично автоматом по курсу.

1. скачать файл формата .ру одного из параметров. В нём вы увидите среди прочих параметры n, k, q , публичную матрицу $A \in \mathcal{R}_q^{k \times k}$ (записанную как трехмерный массив – матрица, состоящая из многочленов), открытая компонента ключа $\mathbf{t} \in \mathcal{R}_q^k$, и множество шифр-текстов: каждый шифр-текст – это массив, состоящий из двух элементов: $\mathbf{c}_1 \in \mathcal{R}_q^k$ (поэтому \mathbf{c}_1 – это двумерных массив из k векторов длины n), и $\mathbf{c}_2 \in \mathcal{R}_q$ (одномерный массив из n элементов).
2. Получить из A, \mathbf{t} секретный ключ \mathbf{s} , решая задачу BDD. Вы можете использовать метод редукции BDD к uSVP, описанный в лекции 8 https://crypto-kantiana.com/elena.kirshanova/teaching/lattices_2024/Lecture8.pdf.²
3. Получив секретный ключ, вам необходимо дешифровать все шифр-тексты для данного челленджа. Если вы преобразуете полученные сообщения в текст (кодировка UTF-8), у вас должен получиться связных английский текст.

Список литературы

- [1] Adeline Langlois and Damien Stehlé. *Worst-Case to Average-Case Reductions for Module Lattices* <https://eprint.iacr.org/2012/090>
- [2] Vadim Lyubashevsky, Chris Peikert, and Oded Regev. *On Ideal Lattices and Learning with Errors Over Rings* <https://eprint.iacr.org/2012/230.pdf>
- [3] Damien Stehlé and Ron Steinfeld. *Making NTRUEncrypt and NTRUSign as Secure as Standard Worst-Case Problems over Ideal Lattices* <https://eprint.iacr.org/2013/004>
- [4] Joppe W. Bos, Léo Ducas, Eike Kiltz, Tancrede Lepoint, Vadim Lyubashevsky, John M. Schanck, Peter Schwabe, Gregor Seiler, and Damien Steh e. *CRYSTALS - Kyber: A CCA-secure module-lattice-based KEM* <https://eprint.iacr.org/2017/634.pdf>

²при составлении базиса решетки не забудьте q -арные вектора!