Лекция №4 — Передача информации

1 Дискретные источники сообщений

Для построения математической модели дискретного источника сообщений (ДИС) нам потребуется:

- Непустое конечное множество $\mathcal{A} = \{a_1, \dots a_m\}$ - алфавит источника (элементы a_i - символы алфавита);
- Для любой конечной последовательности $a^n = (a_{i_1}, \dots, a_{i_n})$ букв из алфавита $\mathcal{A}$ определить вероятность $P(a_n)$ появления этой последовательности на выходе источника.

Обозначим через $\mathcal{A}^n$ - n-ю декартову степень множества $\mathcal{A}$, т.е. множество всех слов длины n, составленных из букв алфавита $\mathcal{A}$. При этом множество всех бесконечных последовательностей букв обозначим

$$\mathcal{A}^\infty = \{\omega = (\omega_1, \omega_2, \dots) | \omega_i \in \mathcal{A}\}.$$

Определение 1. *Элементарным цилиндрическим множеством* $C(n_1, n_2, \dots, n_k; a_{i_1}, \dots, a_{i_k})$ *с параметрами* $k \geq 1$, $1 \leq n_1 < n_2 < \dots < n_k$, $a_{i_1}, \dots a_{i_k} \in \mathcal{A}$ *называется множество всех последовательностей* $\omega \in \mathcal{A}^\infty$, *для которых* $\omega_{n_1} = a_{i_1}, \dots, \omega_{n_k} = a_{i_k}$.

Определение 2. *Цилиндрическим множеством общего вида* $C(n_1, n_2, \dots, n_k; \mathcal{B})$ *с параметрами* $k \geq 1$, $n_1, \dots, n_k$, $\mathcal{B} \subseteq \mathcal{A}^k$ *называется множество всех последовательностей* $\omega \in \mathcal{A}^\infty$, *для которых* $(\omega_{n_1}, \dots, \omega n_k) \in \mathcal{B}$.

Под дискретным источником сообщений понимается устройство, генерирующее в i-й момент времени (время дискретно, т.е. $i \in \mathbb{N}$) некоторый элемент алфавита $a_i \in \mathcal{A}$. Вероятностное пространство $(\Omega, \mathcal{F}, P)$ на множестве всех сообщений, которые может сгенерировать ДИС, задается следующим образом:

- $\Omega := \mathcal{A}^\infty$ - множество элементарных событий;
- $\mathcal{F}$ - наименьшая по включению σ-алгебра подмножеств пространства Ω, включающая все цилиндрические множества общего вида;
- P - определяем через последовательность вероятностных мер на конечных подмножествах $\mathcal{A}^k$ (см. ниже).

Определение 3. *Пусть на σ-алгебре $\mathcal{F}$ задана вероятностная мера P. Тогда будем говорить, что задан дискретный случайный процесс (или бесконечная случайная последовательность) $A : \Omega \to \Omega,\ A = (A_n)_{n=1}^{+\infty} = (A_1, A_2, \ldots)$.*

Определение 4. *Функция $P_{n_1,n_2,\ldots,n_k}$, заданная на классе всех подмножеств множества $\mathcal{A}^k$ формулой*

$$P_{n_1,n_2,\ldots,n_k}(\mathcal{B}) = P(C(n_1, n_2, \ldots, n_k; \mathcal{B})), \mathcal{B} \subseteq \mathcal{A}^k$$

называется конечномерным распределением случайного процесса A на местах $n_1, \ldots n_k$.

Определение 5. *Пусть для любого $k = 1, 2, \ldots$ на классе всех подмножеств множества $\mathcal{A}^k$ задана вероятностная мера $P_{1,2,\ldots,k}$. Последовательность мер $P_{1,2,\ldots,k}, k \geq 1$ называется согласованной, если для любых подмножеств $\mathcal{B} \subset \mathcal{A}^k$ справедливо равенство*

$$P_{1,2,\ldots,k,k+1}(\mathcal{B} \times \mathcal{A}) = P_{1,2,\ldots,k}(\mathcal{B})$$

.

Теорерма 6. *Пусть для любого $k = 1, 2, \ldots$ на классе всех подмножеств множества $\mathcal{A}^k$ задана последовательность согласованных вероятностных мер $P_{1,2,\ldots,k}, k \geq 1$. Тогда на σ-алгебре $\mathcal{F}$, порожденной классом всех цилиндрических множеств, существует, и притом единственная, вероятностная мера P, продолжающая последовательность мер $P_{1,2,\ldots,k}$, т.е. для всех подмножеств $\mathcal{B} \subseteq \mathcal{A}^k$ справедливо равенство*

$$P(C(1, 2, \ldots, k; \mathcal{B})) = P_{1,2,\ldots,k}(\mathcal{B})$$

.

Следствие 7 (Теорема 7)**.** *Согласованность конечномерных распределений $P_{1,2,\ldots,k}$ является необходимым и достаточным условием существования вероятностной меры P на вероятностном пространстве $\Omega = \mathcal{A}^\infty, \mathcal{F}, P$.*

2 Примеры дискретных источников сообщений

1. **Дискретный источник без памяти**. Задается двумя параметрами $(\mathcal{A}, \vec{p})$, где $\mathcal{A} = (a_1, \ldots, a_m)$ - алфавит источника, а $\vec{p} = (p_1, \ldots, p_m)$ - вероятностный вектор, в котором p_i есть вероятность того, что источник выдаст символ a_i в произвольный момент времени.

   Строго говоря, для описания ДИС необходимо построить вероятностное пространство $(\Omega, \mathcal{F}, P)$. Множество элементарных событий Ω и σ-алгебра $\mathcal{F}$ задаются стандартным образом, как описано в *разделе 1*. Вероятностная мера задается через конечномерные распределения $P_{1,2,\ldots,k}$, определенные на словах $(a_{i_1}, \ldots, a_{i_k}) \in \mathcal{A}^k$ следующим образом:

   $$P_{1,2,\ldots,k}(a_{i_1}, \ldots, a_{i_k}) = p_{i_1} p_{i_2} \cdot \ldots \cdot p_{i_k}$$

   .

   Нетрудно проверить, что определенные таким образом функции $P_{1,\ldots,k}$ являются распределением вероятностей, т.е.

   $$P_{1,2,\ldots,k}(\mathcal{A}^k) = 1$$

   и согласованы, т.е.

   $$P_{1,2,\ldots,k,k+1}(\mathcal{B} \times \mathcal{A}) = P_{1,2,\ldots,k}(\mathcal{B})$$

2. **Простой марковский источник** задается тремя параметрами $(\mathcal{A}, \vec{p}, Q)$, где $\mathcal{A} = (a_1, \ldots, a_m)$ - алфавит источника, а $\vec{p} = (p_1, \ldots, p_m)$ - инициализирующий вектор, в котором p_i есть вероятность того, что источник выдаст символ a_i в начальный момент времени. $Q^{m\times m}$ - стохастическая матрица (матрица переходов), в которой элемент p_{ij} означает вероятность генерации символа a_j после символа a_i.

   Строго говоря, для описания ДИС необходимо построить вероятностное пространство $(\Omega, \mathcal{F}, P)$. Множество элементарных событий Ω и σ-алгебра $\mathcal{F}$ задаются стандартным образом, как описано в *разделе 1*. Вероятностная мера задается через конечномерные распределения $P_{1,2,\ldots,k}$, определенные на словах $(a_{i_1}, \ldots, a_{i_k}) \in \mathcal{A}^k$ следующим образом:

$$P_1(a_i) = p_i \text{ для } k = 1,$$

$$P_{1,2,\ldots,k}(a_{i_1}, a_{i_2}, a_{i_3} \ldots, a_{i_{k-1}}, a_{i_k}) = p_{i_1} q_{i_1 i_2} q_{i_2 i_3} \cdot \ldots \cdot q_{i_{k-1} i_k}.$$

Теорерма 8. *Дискретный источник без памяти стационарен.*

Теорерма 9. *Простой марковский источник $(\mathcal{A}, \vec{p}, Q)$ стационарен тогда и только тогда, когда $\vec{p} \cdot Q = \vec{p}$.*